MZ-80B - intern Nr. 2

BASIC-Programme werden vom Interpreter BASIC SB-5510 ab Adresse $511C und vom Interpreter BASIC SB-6510 ab Adresse 675C im Speicher abgelegt. Eine BASIC-Zeile im Speicher beginnt mit zwei Byte, die die Adresse der nächsten BASIC-Zeile angeben. Diese Adresse wird bei der Abspeicherung auf Datenträger durch die Länge der BASIC-Zeile in Bytes ersetzt, sonst könnten BASIC-Programme nicht zwischen den verschiedenen Interpretern ausgetauscht werden, da der BASIC-Zeilen-Speicherbereich bei den verschiedenen Interpretern an verschiedener Stelle beginnt.

Die nächsten zwei Bytes geben die Zeilennummer an (als Hexzahl). Deshalb ist die höchste Zeilennummer auch 65535 (=$FFFF).

Jetzt folgt der Zeileninhalt. Bis auf die BASIC-Befehle ist er in Klartext vorhanden, die BASIC-Befehle werden durch sogenannte Tokens, Kürzeln von ein oder zwei Byte Länge, ersetzt. Die Bedeutung der einzelnen Tokens können Sie Bild 1 entnehmen. Das letzte Zeichen einer BASIC-Zeile ist immer $0D, danach beginnt die nächste BASIC-Zeile. Sind die ersten beiden Bytes einer BASIC-Zeile $00, dann ist das Ende des BASIC-Programms erreicht.

Bsp.: BASIC-Zeile:

aa bb (Adresse nächste Basic-Zeile) cc dd (Zeilennummer) xx yy zz... (Zeileninhalt (Tokens/Klartext)) ØD (Ende der Basic-Zeile)

Bild 1: BASIC-Tokens

80 80 = REM	80 81 = DATA	80 82 = DEF KEY(	80 84 = READ
80 85 = LIST	80 86 = RUN	80 87 = NEW	80 88 = PRINT
80 89 = LET	80 8A = FOR	80 8B = IF	80 8C = THEN
80 8D = GOTO	80 8E = GOSUB	80 8F = RETURN	80 90 = NEXT
80 91 = STOP	80 92 = END	80 93 = ON ERROR GOTO	
80 94 = ON	80 95 = LOAD	80 96 = SAVE	80 97 = VERIFY
80 98 = POKE	80 99 = DIM	80 9A = DEF FN	80 9B = INPUT
80 9C = RESTORE	80 9D = CLR	80 9E = MUSIC	80 9F = TEMPO
80 A0 = USR(	80 A1 = WOPEN	80 A2 = ROPEN	80 A3 = CLOSE
80 A4 = MON	80 A5 = LIMIT	80 A6 = CONT	80 A7 = GET
80 A8 = INP$	80 A9 = OUT$	80 AA = CURSOR	80 AB = SET
80 AC = RESET	80 AD = LINE	80 AE = BLINE	80 AF = CONSOLE
80 B0 = GRAPH	80 B1 = POSITION	80 B2 = PATTERN	80 B3 = AUTO
80 B5 = IMAGE/P	80 B6 = COPY/P	80 B7 = PAGE/P	80 B9 = BOOT
80 BA = KLIST	80 BB = CHANGE	80 BE = REN	80 BF = FAST
80 C0 = DIR	80 C1 = DELETE	80 C2 = SWAP	80 C3 = KILL
80 C4 = RENAME	80 C5 = LOCK	80 C6 = CHAIN	80 C7 = UNLOCK
80 C8 = RESUME	80 C9 = XOPEN		
83 = ><	84 = <>	85 = =<	86 = <=
87 = =>	88 = >=	8A = >	8B = <
9E = TO	9F = STEP	A0 = LEFT$(	A1 = RIGHT$(
A2 = MID$(	A3 = LEN(	A4 = CHR$(	A5 = STR$(
A6 = ASC(	A7 = VAL(	A8 = PEEK(	A9 = TAB(
AA = SPACE$(	AB = SIZE	AC = ERL	AD = ERN
AE = EOF(	AF = STRING$(	B0 = POINT(	B1 = CHARACTER$(
B2 = CSR	B3 = POS	C0 = RND(	C1 = SIN(
C2 = COS(	C3 = TAN(	C4 = ATN(	C5 = EXP(
C6 = INT(	C7 = LOG(	C8 = LN(	C9 = ABS(
CA = SGN(	CB = SQR(		

Die übrigen möglichen Tokens, u. a. auch 81 XX und 82 XX, sind bei den beiden genannten Interpretern nicht implementiert. BASIC SB-5510 verwendet die Tokens für die Diskettenansteuerung nicht.

* * *